CAPCOM

MENTAL AGES: 8 & UNDER

9

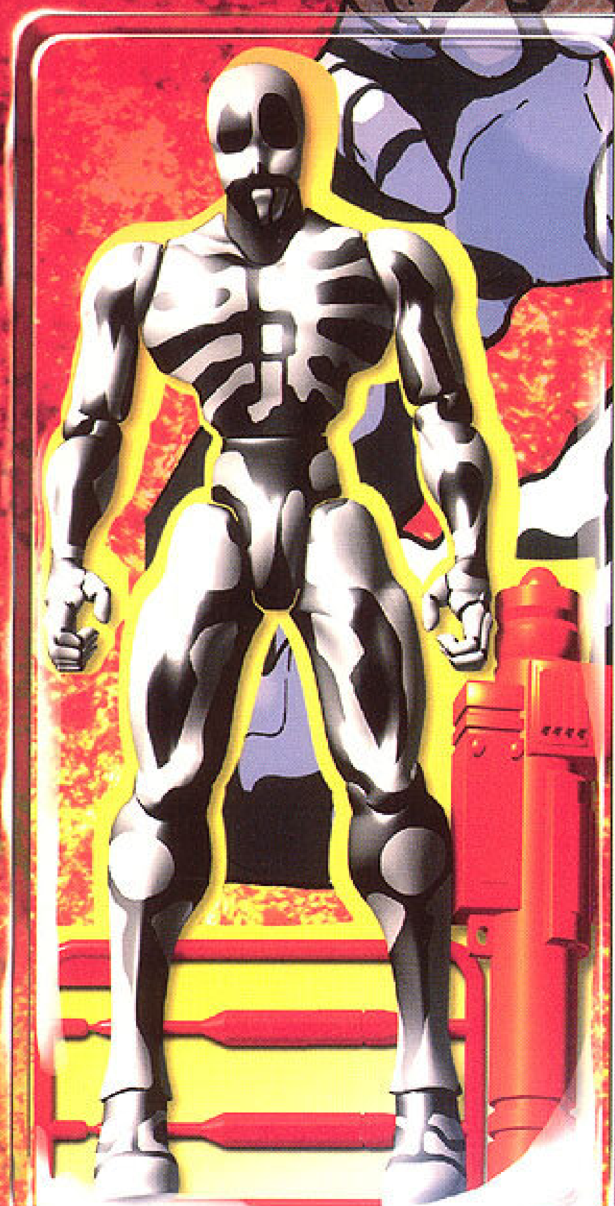
STREET FIGHTER EX

SECRET FILE

FROM THE NEW 3-D GAME!

ULTIMATE REAL ACTION FIGURE

SKULLOMANIA
(SABURŌ NISIKOYAMA)



INCLUDES 3 ACCESSORIES

SKULLO CRASHER BAZOOKA SHOOTS!

STREET FIGHTER EX

ストリートファイターEX

MADE IN JAPAN

WARNING Unpacking the toy could decrease collectible value!

CAPCOM



何Dでも来い。

すごい技術だからって、
遊べなきゃ意味がない。
こだわりがあるからって、
押し付けられちゃたまらない。
キモチいいから面白い。
触れれば分かるその法則。
「ストリートファイターEX」
キミのBESTは、ここにある。

STREET FIGHTER EX

ストリートファイターEX

C A P C O M S T A F F M E S S A G E S

そっとあなたに教えます。今だから言えるここだけのとっておきの話…

スタッフ開発秘話

「ストリートファイターEX」の開発にたずさわった(株)アリカのスタッフ達に、Q&A方式で直撃インタビューに答えていただきました。

Q1：あなたが担当した仕事は何ですか?
Q2：今だから話せる失敗談、開発途中のエピソードなどを教えてください。
Q3：あなたが開発期間中に一番ハマっていた事(物)は何ですか。
Q4：プレイヤーの人たちに、なにかメッセージを一言どうぞ。

●アラビン

A1: モーション(ブルム)。
A2: DBのモデルを間違って消去♪。予備に保存していて本当によかった。
A3: ハムスターをかわいがっていること。料理づくり。風来のシ○ン。
A4: 新キャラが多いのでいろいろ技をためしてみてネ❤。

●アリカ・サウンドチーム

A1: 効果音、BGM、音に関するものぜ〜んぶ。
A2: せっかくヤセたのに、またもとに戻ってしまった♪。(めがてん)
A3: すばり早起き!いまでもよくまっている。(J99)
A4: 街のプレイヤーの強いこと……。もちっと手加減して下さ〜い。(AYA)

●うっしー川上

A1: ビーム光線発射係。
A2: ぐわっ!ズバッ!!グッ!やられた!ちいいっバレたか!とおっ!!(完)
A3: 「サ○ラ大戦」とTVのガ○ダムX。
A4: 愛羅武勇。夜露死苦根。

●M. KARASAWA

A1: プレイヤー(ドク、フル、ガイル)。
A2: 「……………………………」。
A3: M：TG、フィッシュアイズ。
A4: ドクを可愛いがってね。



●JUN MATSUMURA 28

A1: キャクターのモデリング。
A2: しっ、失敗なんかしてないよ。なっ!…なに笑ってんだよてめえ!
A3: ポケモン。ピカチュウはかわいいゾ!!
A4: みんな!ダルシムを使ってサガットを倒そう!!



●ダーティー高岡

A1: 反則くん、ジャック、ちゅんリー等のモーション。
A2: 雷電波が、ぼくの右腕をしびれさせたこと。
A3: 妄想と切手集め。あと、黒魔術を少々。
A4: ダーティー先生の似顔絵。感想をどしどし、お寄せ下さい…。



●田中マサアキ

A1: ザンギエフ、ベガ、その他。
A2: 初めてのことが多かったので大変でした。
A3: データの転送。
A4: みなさん、遊んでみて下さい。



●たらばーブラック

A1: プレイヤーとか敵とかのゲームシステムのプログラム。
A2: 2Dで当然のことを3Dでやらすたびに問題が生じた。大変。
A3: キャプテン澤田。ジャッキーチェンの映画「デットヒート」に悪役で出てたけど、かっこよかった。
A4: あまり、ザンギエフをいじめないで下さい。



●NIN

A1: 企画を担当しました。
A2: 最初のロケの時、ガード不能技がたくさんありました。ごめんなさい。
A3: 最近珍しく燃えたのは、風来のシ○ンとレイストーム。その他に結婚とその準備にもハマりました。
A4: これからもがんばりますので応援して下さい。



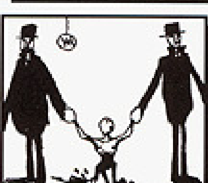
●はっしい

A1: ソフト。
A2: 胸にガングリオンができた。
A3: ガングリオン押しとMTG。
A4: これからもアリカをよろしく。



●ボール星人

A1: 変態と軍人と北斗星司。その他いろいろなモーション。
A2: 会社で泊まった時、金縛りにあった。たぶんこの会社は呪われている。
A3: 煙草の中に赤い粉末を入れること。
A4: スカロマニアを読み違えない様お願いします。



●Mitsu

A1: システム、表示系、ツール、スカロなど。
A2: 全般のプログラム。
A3: つい、さっきまで大バグがあったが、皆に内緒でそっと直したこと。勝手にキャラを作って秘密で入れる事。あっ、技もいれたな……。
A4: ダークネスコマンドで悪を粉砕!



きょ〜れつっ!









ストEXを作ったアリカってどんな会社?

SAKIのアリカ紀行



こんにちわ!SAKIだよ。ここは東京・恵比寿。恵比寿といえば…えびすビール発祥の地。昔はビール工場があったんだって。そんな恵比寿に、**「ストリートファイター EX」**を作った**株式会社アリカ**はあるんだ。それじゃ、**アリカ**に行ってみよう。

こんにちわー。入口を入ると奇麗なおねえさんたちが挨拶してくれる。私も元気だけど、**アリカ**のおねえさんたちはもっと元気でテキパキ。ちょっと圧倒されちゃった。入口を通り抜け奥の応接室へ。ゲームをしてる人たちがいる。あっ、西谷社長だ。こんにちわー。
アリカはね**「ストⅡ」**を作った天才ゲームデザイナー西谷さんが設立した会社なんだ。他にも、**ヴァンパイアシリーズ**を作った人とか、すごい人がたくさんいるんだよ。



株式会社アリカの正面玄関だよ。
この奥で「ストEX」は制作されたんだよ。

(アリカはカプコンOBも多いけど、カプコンとアリカは資本は全く別々の別会社なのだ。)

というわけで、直撃インタビュー。

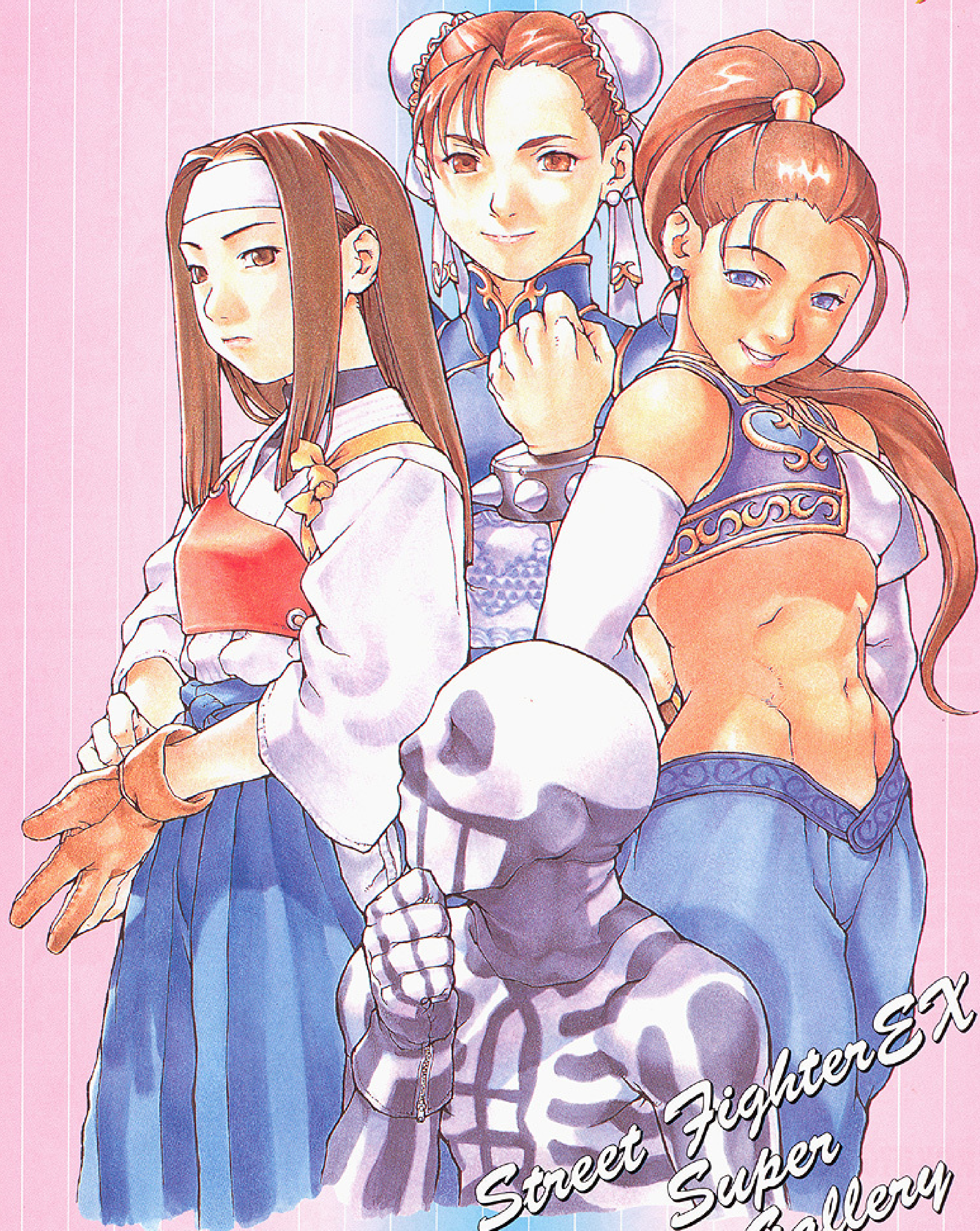
Q1：**アリカを設立した動機**は何ですか?
A1：なんでも自分でやってみたかったからです。
Q2：**アリカの社風**を教えて下さい。
A2：**「なんでもあり」のアリカ**
Q3：**ストEX**はどんな風に遊ぶと一層楽しいですか?
A3：とにかく攻めまくって**スパキャンレベル3**を決めることですね。コマンド技系の**スパキャン**はレバーをぐりぐり回してボタンを連打しているだけでも結構でるので、初心者にはレバガチャプレイもお薦めです。
Q4：今後どんなゲームを作っていきたいですか?
A4：いろいろな意味で、「おもしろいゲーム」をつくっていきたいです。
Q5：読者の皆さんに**メッセージ**をお願いします。
A5：**何がおこるかわからない「アリカ」**なので、今後も注目して下さい。
ちなみにインターネットにて最新情報をGET!できます。(まだ内容は充実していませんがアドレスは、**http://www.at-m.or.jp/~arika**です。

以上**アリカの西谷社長**への直撃インタビューでした。

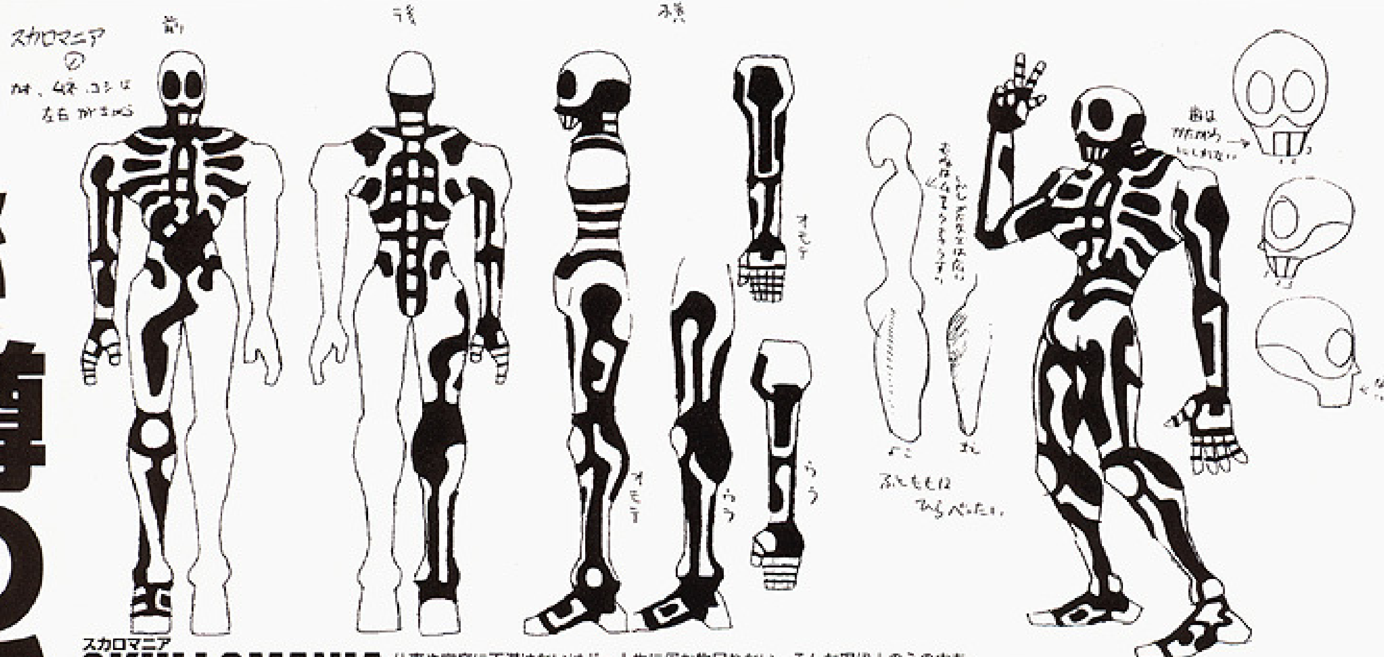
これで**SAKIのアリカ紀行**は終わり。
このシークレットギャルズのコーナーで取り上げてほしい情報やシークレットファイルへのご意見・感想を裏表紙の宛先に送ってね。みなさんのおたより待ってまーす。じゃあ、またねー!!



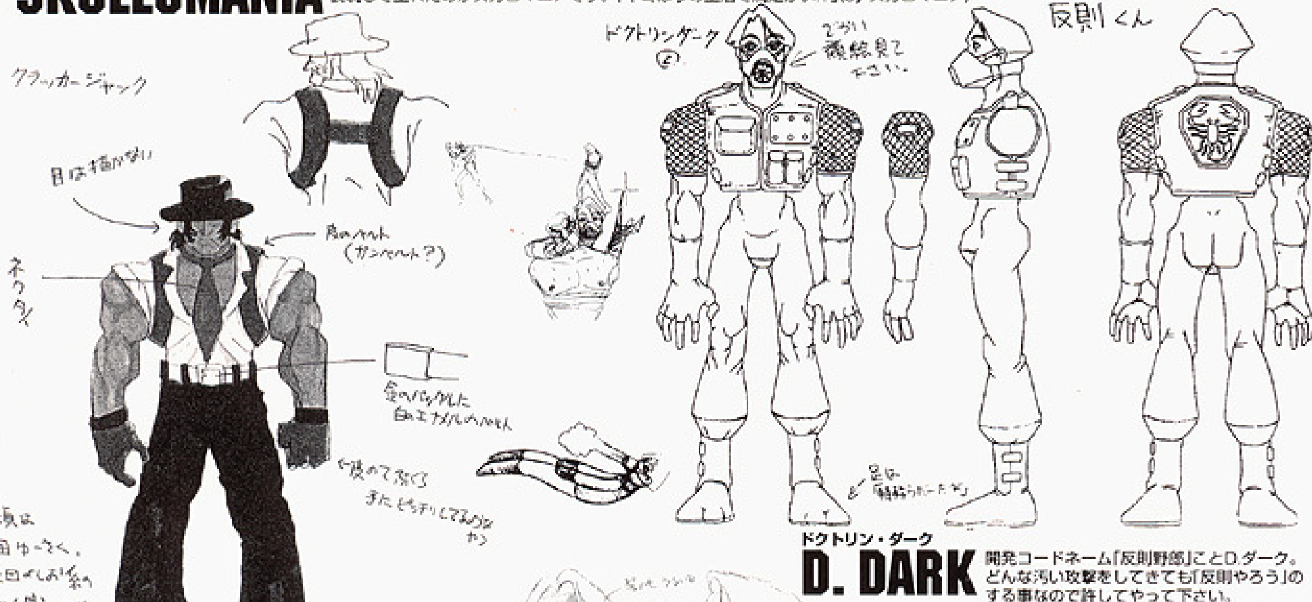
●編集スタッフ: AKI・SAKI・YUKI ●SPECIAL THANKS: ARIKA CO., LTD.、カプコンデザインチーム、OYAMA、サクラ、マンボ大西、MUCCHI、CAPCOM ALL STAFFS.


STREET FIGHTER EX
Street Fighter EX
Super
Art Gallery

これが噂の新キャラ原画だ!!

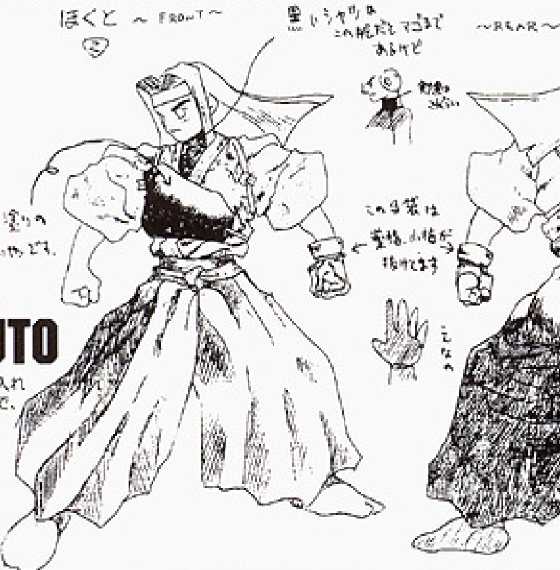


スカロマニア
SKULLOMANIA
仕事や家庭に不満はないけど、人生に何か物足りない。そんな現代人の心の内を、表現して生れたのがスカロマニアです。「キミは今の生活で満足かい!?」(by スカロマニア)

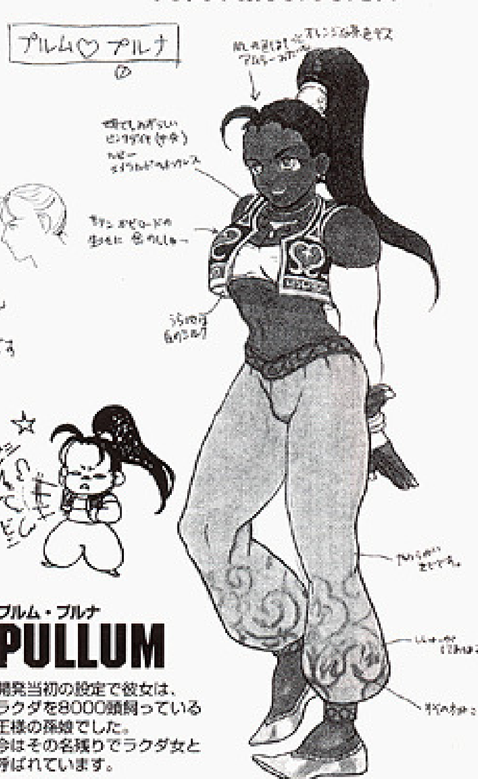


クラッカー・ジャック
C. JACK
子供の頃テレビで見た「○バッ!と参上 ズ○ッ!と解決」というアクションヒーローのイメージでデザインしました。
ちなみに彼の開発コードネームは「ミヤ○チ」です。

ドクトリン・ダーク
D. DARK
開発コードネーム「反則野郎」ことD.ダーク。どんな汚い攻撃をしてきても「反則やろう」のする事なので許してやって下さい。



ほくと
HOKUTO
古風な女を一人入れようということで、生れたのが「ほくと」です。いつも弓道の稽古の後には、番茶を飲んで一息ついています。



プルム・プルナ
PULLUM
開発当初の設定で彼女は、ラクダを8000頭飼っている王様の孫娘でした。今はその名残りでラクダ女と呼ばれています。

あともう少しで新キャラだったのに。

チョットかっこつけすぎ?

誰も生かしちゃおかね～!

イエ～ッ!!

こんなベルボーイほんとにいたらチョット怖い?

スソ長が流行るの?

ホイヤー!!

なるべくしてボツになったキャラ達。

得意技はお色気?

ボヨヨ～ン!

中国4000年の眠りからよみがえる?


カラー特別大図解
すっかりカクカク化した
ザンギエフ。
けっこうお気にいりの
ようだ。
飛行船から
ぞくぞくと
おろされる
カクカク人
お茶をのむ、
美人のカクカク娘。
「おれとやる気か？」
とでもいいたげな、
カクカク人間。
カクカク化した
自分のあしを、
けん証中のガイル。
ふりまかれる
特しゅガス。
わーい
カクカク化ガス
粒子の拡大図。

戦うっ! カクカク人間あらわる!!

なぞの飛行船。

ストリートファイターの血が、さわぐケン。

ある日、突ぜん、東の空に出現したなぞの飛行船から、数人のカクカク人間が、大阪の地におり立った。そして、その中の一人が、街にいたストリートファイターたちに、全ての生物をカクカク化する、特しゅなガスを、ふりまいたのだ！彼らの目てきは、いったい何なのか？彼らの正体は？果たして、敵か、み方か？
（ゲーム「ストリートファイターEX」から）

泣きさけぶチュンリー。

カクカク化してゆく自分の両手を見て、さけびを上げるリュウ。「なんじゃ、こりゃあ?」

STREET FIGHTER EX SECRET WORDS

開発㊙用語集!

いま、(株)アリカで語り継がれる言葉の特集だ!!

◆ブビビブゥー
対戦プレーで負けた人間の連続コンティニューを防ぐ呪文。これを後ろから唱えられると、席を立たなければならない。由来はフォボスの勝ちサウンドらしい?

◆「無理です、ダメです、出来ません」
ソフトマンS氏の口癖。最終的にはなんとかしてくれるのだが、企画からのオーダに対して間髪入れずに返ってくる言葉。
企画:「このスパコンの表現なんだけど………」
S氏:「(間髪入れずに)無理です、ダメです、出来ません!」

◆モビルスーツ性能
対戦で負けた方がいい訳に使う言葉。俗に言う「キャラ負け」の事。ただし、同キャラで負けると「パイロット性能」と言われる。

◆負け犬トーナメント
開発初期のまだ余裕があった頃に行われていたトーナメントで、色々なゲームで対戦し、負けた人間が居残って負け犬を決めると言う物。負け犬は「まねき猫」に罰金を入れなければならないという掟がある。

◆宇宙絶対最強
企画討論中に出てくる実はよく意味の解らない強調語。おそらくは「それ以上の状態はない」と言う感じの意味。「宇宙絶対最強10発までしか入らないとして………」と言う感じで某社長がよく使う。

◆「それってキャラ負け?」
当初、企画M氏がアタリ判定を担当していた時に、欲しくてもツールになかった機能が、某社長がアタリ調整をする様になってから、ガンガン追加されているのを見て発せられた言葉。ソフトマンのいい訳としては「あの時は忙しかったんですよ」との事。

◆こぶ平(こぶへい)
「ほくと」の開発ネーム。古武術使いと言う設定からスタートしたキャラクターなので、「こぶじゅつつかい」が略されて「こぶ」、が何故か「こぶ平」となった。他に開発ネームとして、「アラビン」、「反則」等がある。

◆エバキック
某ロボットアニメで見たようなキックの事を称して言う。担当者の話しによると「第九話は出来る」と意味不明な事を言う。

◆ストロンガー記念日
11月17日の事。当時自称25才の業務部社員が、会社名案に「ストロンガー」と言う恐れ多い名前を提案したのが、あまりにもおかしくて記念日と設定された。それ以後、しばらく開発ゲームの名前にまで影響した。

◆逆ホーミング
「ほくと」のスーパーコンボ「撃鳳技(きゃくほうぎ)」のボイスが「逆ホーミング」と聞こえる所から派生。他に「粘液」や「ご結婚」等、「ほくと」は聞き違いの宝庫である。

◆「モーコンしてもいいですか?」
某社長がソフトマンに対して使う言葉で、makeと言うコマンドをバッチファイルに組み直してmkとしたら、某ゲームの略文字になったのでそう呼ばれているらしい。

◆「1本足んねー!!」
バグチェックのアルバイトが日夜発する奇声。バグチェックと連続技の構築と勘違いしている時があり、最後の1発が入らない時に雄叫びをあげている。

◆まねき部
遅刻すると罰金を取られるというルールがあり、その罰金を入れる「まねき猫」から発生した部?つまり、遅刻常習犯の部である。一番の常習犯は「まねき部部長」と言う不名誉な肩書きが押しつけられる。

◆ガード君
開発中に一人で攻撃しながら相手をガードさせたりする時に使用される物で、セロテープ等でレバーを固定してしまう行為を擬人化した表現。仲間に「ジャンプ君」そして「しゃがみ君」、「連打君」がいる。

◆ポップアップ
早めに帰ろうとする行動や居眠りしている人間に対して使う言葉。「じゃ、ポップアップするんで…」、「彼はポップアップ中なんですよ」等、開発後半に何故か突然(笑)流行りだした。

◆「ハメちゃうん?」
決してハメではないが、イメージ的にハメな技を使われた時に威嚇で使用する呪文。ジャンプからの素投げ等に使用する。連続してやられると「ハメばっかしやー」とレベルアップする。

◆赤いツブの入っているタバコ
モーションデザイナーH氏が使用しているらしいタバコ。いい感じらしいが、存在未確認。「最近、赤いツブの入ってるタバコ吸ってるから……」とコメントしている。

◆黒リュウ
「オレは勝つために手段を選ばないよ」=ダークな闘いと言う威嚇で2Pカラーのリュウが使用される時の呼称。しかし開発内部ではなんでもありの闘いがルールなので、あまり意味はない。

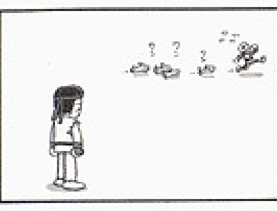
◆小人さん
開発中に時々現れる。いつの間にか処理速度を上げてくれたりするかなりいいヤツ。しかし未だに存在原因が解らないのでコワい。

◆キン○ギドラ
プログラマH氏が考えたスーパーキャンセル・コンビネーション名。ケンの昇龍拳〜昇龍裂破〜神龍拳で、3つ龍が揃ってキン○ギドラだぞ〜な。

◆はっしー勝ち
勝利マークで投げ勝ちである「H」は本当は「Hold」の意味からなのだが、何故か「はっしー勝ち」と言われている。おそらくそういう闘いでも強いプログラマH氏から派生していると考えられる。その他に、「Vp H」勝ちで「ヴァンパイアハンター勝ち」等いろいろある。

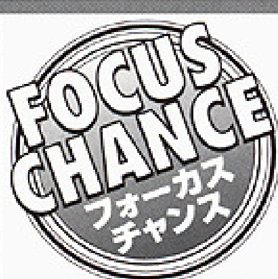
すまん!





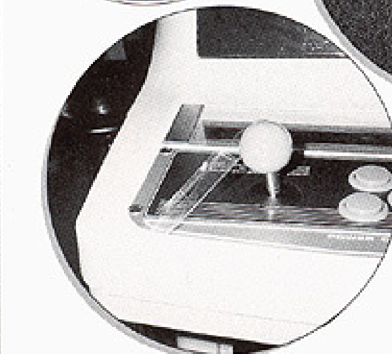








●洗面器
開発員の必需品!? 近くの銭湯へみんなでゴゥゴゥ!!



●ガード君(セロテープ)
噂?のガード君。いや、誰でもやってるって?



●フトン
業務部の反対を押し切ってついに購入!! ソファーやられはこれでおさらば。

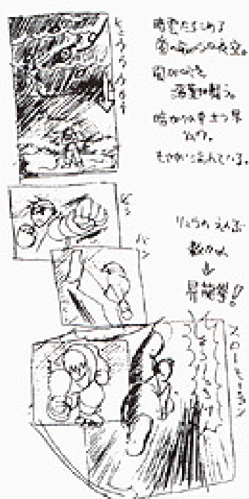


●まねき部の「まねき猫」
遅刻した者を諌める為にTVの上に奉られている。

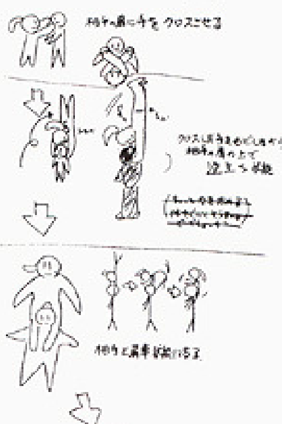
開発部戦利品雑貨店

(株)アリカの企画チームから秘密情報をいただいた!!

★幻のオープニング絵コンテ。



オープニング・デモの絵コンテです。実はまだ完成してないので、どうなることやら…。(※96年11月現在の話です)



よくわかんね〜だろう〜っ?って事でボツ。

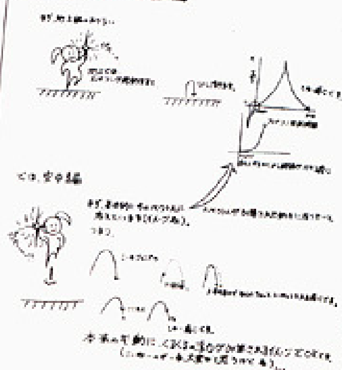
ブルム・ブルナのスパコン：その1(ボツ)



ブルム・ブルナのスパコン：その2(ボツ)

ブルム・ブルナのスーパーコンボ(ボツ)。

実際に作ってみたらかなりわかりずらいのでボツに。



ブルムのスパコン空中軌道のアイデア。ちゃんと仕様書にあげる前のラフ…だったけどそのままソフトに出てしまった…非道。

ベガのスパコンのアイデア。





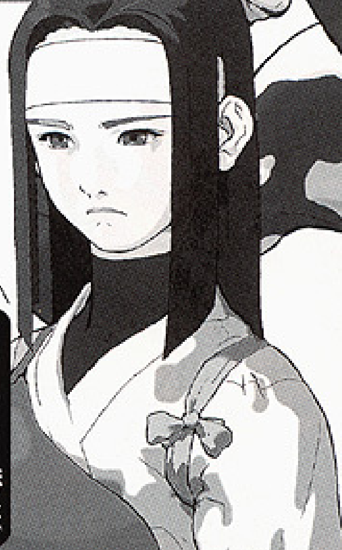
ドクトリン・ダーク



ブルム・ブルナ



クラッカー・ジャック



ほくと



スカロマニア

1/26スケール

ストリートファイターEX

EX ザンギエフ ペーパーフィギュア



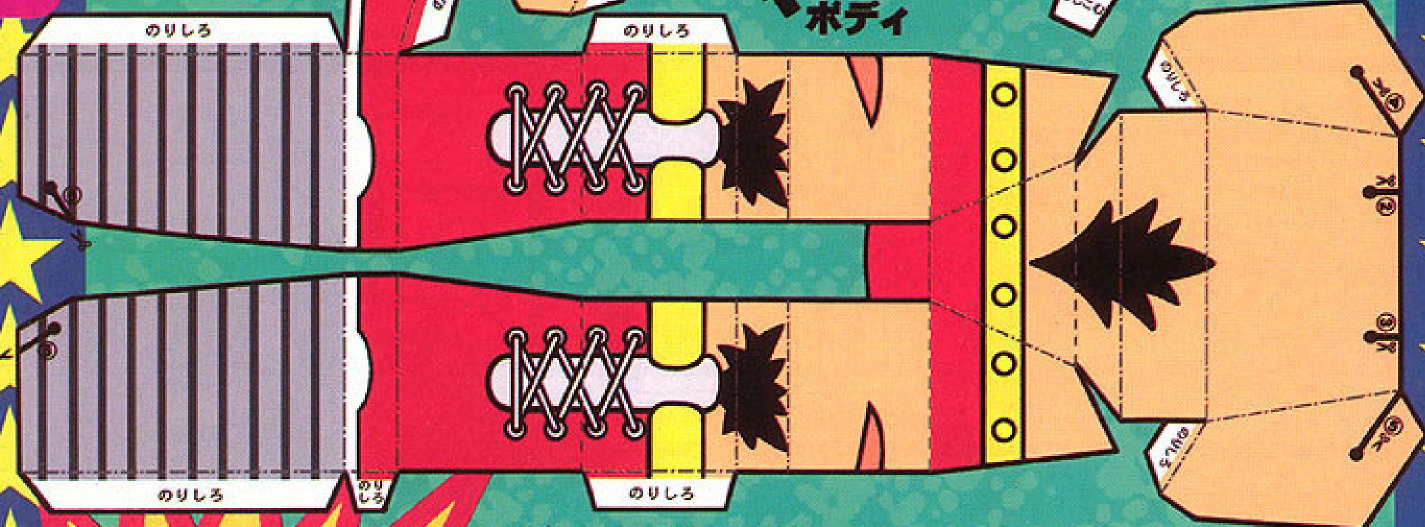
シークレットファイル 12月号特別ふろく

●お母さまへ
部品等の取り扱いには充分注意して、できればお子さまと御一緒に組み立ててく下さい。
●拡大コピーのご利用をおすすめ致します。

やまおり —・—・—
たにおり ------



← とっくん用ダンベル



↖ ボディ

みぎうで ➘



↖ ひだりうで



できあがりはこれだ!!

✂きりとりせん

CAPCOM

STREET FIGHTER EX

ULTIMATE REAL ACTION FIGURE

Collect all of 10 figures to lose more money!

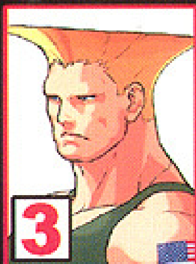
You know,actually this is a printed booklet, none of action figures! So you can't find this sort of things at any toy store near you! (Yeah,at least now) If you wanna have this, call/write toy company or build it by yourself. In that case,never sell it without our permission!



RYU



KEN



GUILE



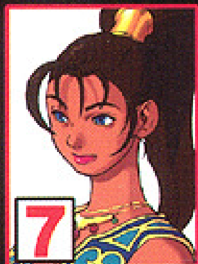
CHUN LI



ZANGIEF



C.JACK



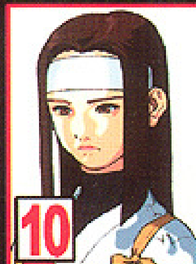
PULLUM



D.DARK

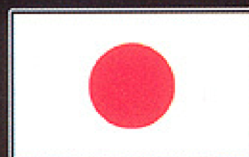


SKULLOMANIA



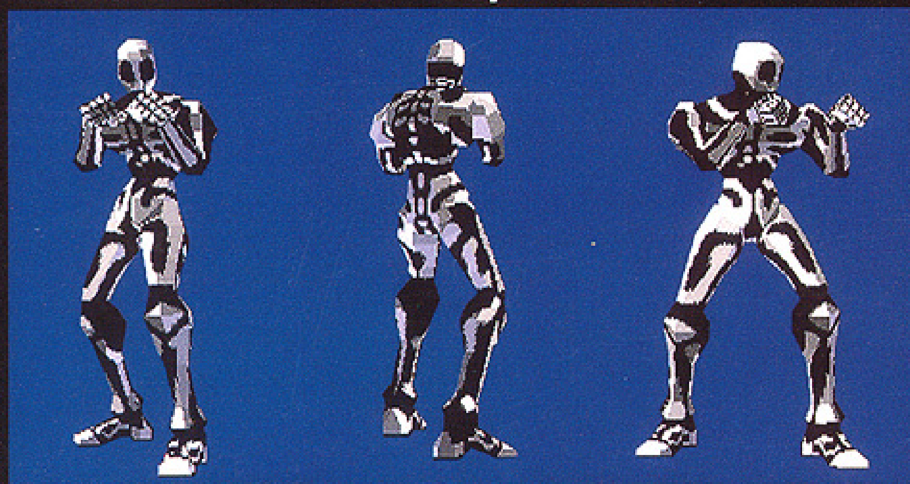
HOKUTO

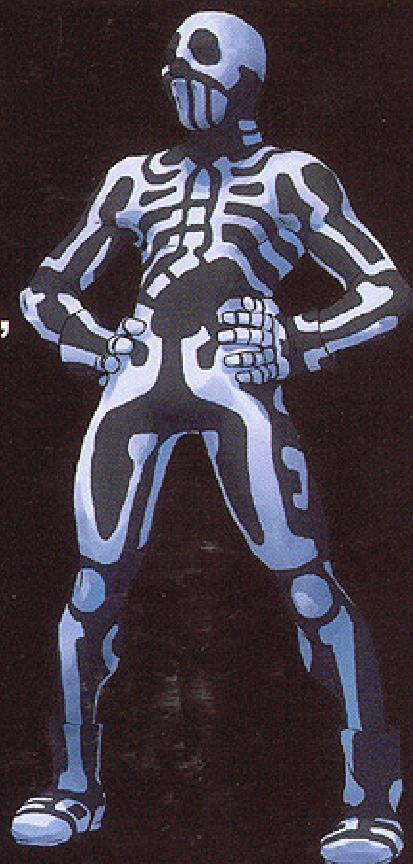
↑You can cut off this for character reference...if you dare to damage the booklet!



SKULLOMANIA
(SABURŌ NISIKOYAMA)

"Beware,evil-doers behind the veil of the night!
I fight you till the fire of my life fades, because I'm the super-hero!"





SECRET FILE

●お問合わせ： 株式会社カプコン シークレットファイル係
〒540 大阪市中央区内平野町3丁目2番8号 TEL.(06) 920-7600 FAX.(06) 920-7698
開発元：株式会社アリカ 〒150 東京都渋谷区恵比寿2丁目6番1号(三富ビル新館6階)

MADE IN JAPAN

